

$$\begin{array}{r} 1011 \\ 3/2102 \\ \hline \end{array}$$

$$= 110$$

$$2^3 + 2^1 + 2^0 = 11_2$$

$$250_{10}$$

$$250 : 2 = 125 : 0$$

$$125 : 2 = 62 : 1$$

$$1111010_2$$

$$\begin{array}{r} 0 \\ \hline \end{array} \uparrow$$

$$11111111 = 255$$

$$\uparrow \uparrow +$$

$$4+1=5 \quad 1$$

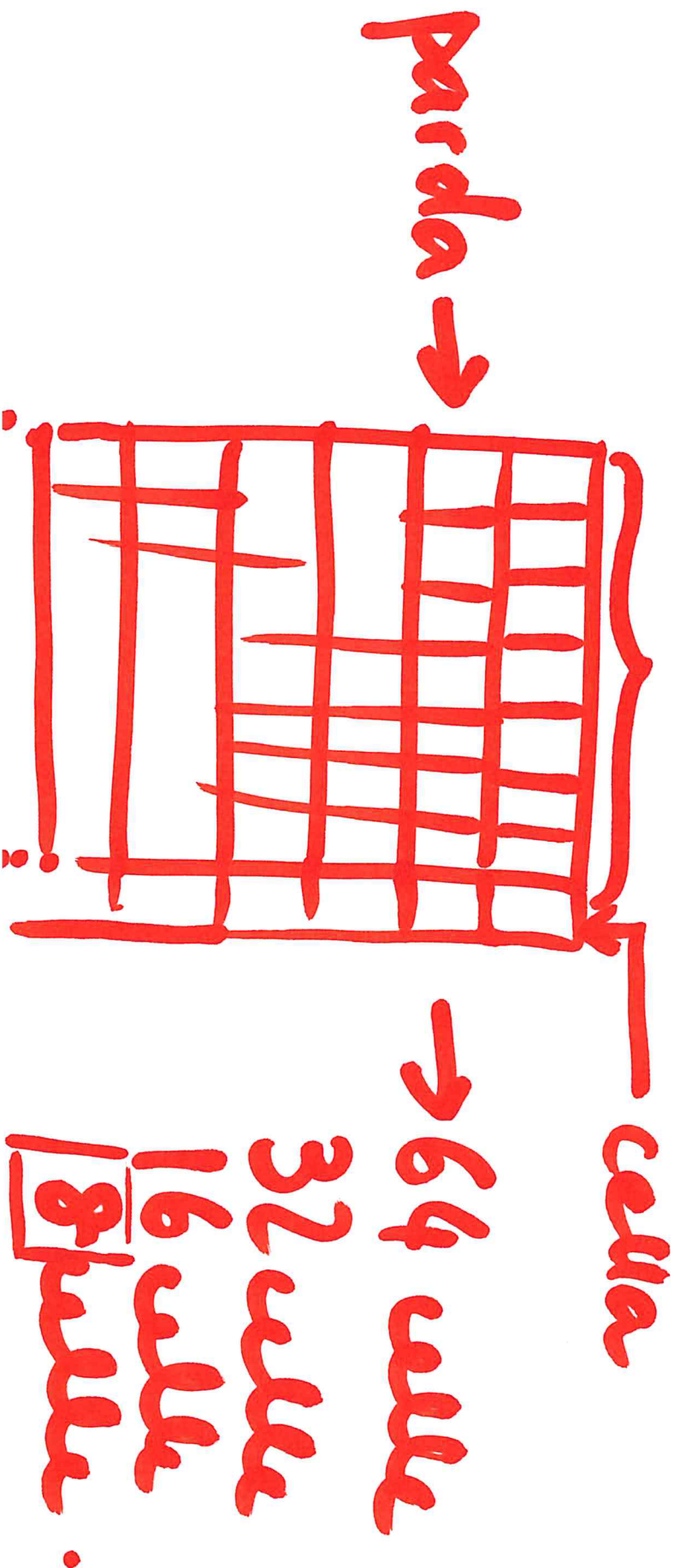
$$11111111 + 256$$

$$1 =$$

$$\hline 10000000 = 2^8$$

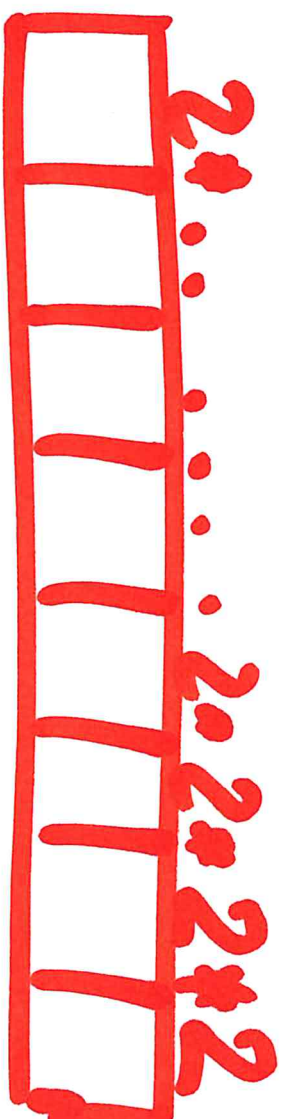
# MEMORIE

Sono divise in celle,  
ciascuna delle quali  
contiene un bit.



8 bit = 1 byte

$$8b = 1B$$



0/1.

Ci sono 2<sup>8</sup> modi diversi  
di riempire un parola  
da 8 bit

Parole da n bit → 2<sup>n</sup> modi

$$2^8 = 1B = 8 \text{ bit}$$



$$2^{10} B = 1024 B = 1KB$$

(kilo)

$$2^{20} B = 1K \cdot KB = 1MB$$

(mega)

$$1024 \cdot 1024 \approx 1 \text{ million}$$
$$= 1048576$$

$$2^{30} = 2^{20} \cdot 2^{10} = \text{M} \cdot \text{K} = 1\text{G}$$

(giga)

$$2^{40} = 2^{30} \cdot 2^{10} = \text{G} \cdot \text{K} = 1\text{T}$$

(tera)

$$2^{40} = 1099511627776$$

↓  
mille miliardi

$$10^{12} = 1'000'000'000'000$$

0000  
0001  
010  
010  
101  
110  
111

interpretazione  
di queste configura-  
zioni.

1) numeri positivi  
(senza segno)

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

3  $2^3$  numeri

$0 \sim 2^3 - 1$

$$n \quad 2^n \quad 0 \leq x \leq 2^n - 1$$

---

000      2) numeri con  
001      segno

010  
011  
100  
101

conversione  
modulo 4 senza

110  
111

il resto & Et  
esprime il modulo

↳ il bit più a sinistra esprime il segno



0...+  
1...-



~~3~~  
2<sub>3</sub>

$$-3 \leq x \leq +3$$

$$-(2^{n-1}-1) \leq x \leq 2^{n-1}-1$$

### 3) COMPLETAMENTO A DUE

- ha il vantaggio di permettere di esprimere numeri negativi
- ma senza sprecare una configurazione a causa di "depressioni":  
Come funziona?

— per i numeri positivi  
funziona esattamente come  
modulo e segno

$$\begin{array}{r}
 -2 \quad ? \\
 110 \leftarrow \\
 \hline
 010 \\
 101 + \\
 \hline
 1110
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 -3 \quad ? \\
 011
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 101 \\
 100 + \\
 \hline
 101
 \end{array}$$

$$1 +$$

$$1 =$$

$$\frac{10}{10}$$

